

2.0 速度

“極限”という数学の新しい概念を導入する．“極限”の概念が必要になる身近な例は“速度”である．

例 地上で物体が自由落下し始めてからの時間（単位は秒）に対する落下速度（単位は m/s ）を考える． 0 以上の実数 t に対して， t 秒後の落下距離（単位は m ）を $\varphi(t)$ とおく．

例 地上で物体が自由落下し始めてからの時間（単位は秒）に対する落下速度（単位は m/s ）を考える． 0 以上の実数 t に対して， t 秒後の落下距離（単位は m ）を $\varphi(t)$ とおく．落下を高速度撮影して計測するとほぼ $\varphi(t) = 4.9t^2$ であると分かる．



例 地上で物体が自由落下し始めてからの時間（単位は秒）に対する落下速度（単位は m/s ）を考える． 0 以上の実数 t に対して， t 秒後の落下距離（単位は m ）を $\varphi(t)$ とおく．落下を高速度撮影して計測するとほぼ $\varphi(t) = 4.9t^2$ であると分かる．

落下時間における落下距離に対して，

$$\text{落下の平均速度} = \frac{\text{落下距離}}{\text{落下時間}} .$$

例 地上で物体が自由落下し始めてからの時間（単位は秒）に対する落下速度（単位は m/s ）を考える．0 以上の実数 t に対して， t 秒後の落下距離（単位は m ）を $\varphi(t)$ とおく．落下を高速度撮影して計測するとほぼ $\varphi(t) = 4.9t^2$ であると分かる．

落下時間における落下距離に対して，

$$\text{落下の平均速度} = \frac{\text{落下距離}}{\text{落下時間}} .$$

例えば，落下開始 3 秒後から 5 秒後までの 2 秒間に，落下距離は $\varphi(3) = 4.9 \times 3^2 = 44.1$ から $\varphi(5) = 4.9 \times 5^2 = 122.5$ に変化するので，この間の落下距離は $\varphi(5) - \varphi(3) = 122.5 - 44.1$ で，この間の落下の平均速度は

$$\frac{\varphi(5) - \varphi(3)}{5 - 3} = \frac{122.5 - 44.1}{2} = 39.2 .$$

例 地上で物体が自由落下し始めてからの時間（単位は秒）に対する落下速度（単位は m/s ）を考える． 0 以上の実数 t に対して， t 秒後の落下距離（単位は m ）を $\varphi(t)$ とおく．落下を高速度撮影して計測するとほぼ $\varphi(t) = 4.9t^2$ であると分かる．

落下時間における落下距離に対して，

$$\text{落下の平均速度} = \frac{\text{落下距離}}{\text{落下時間}} .$$

例えば，落下開始 3 秒後から 5 秒後までの 2 秒間に，落下距離は $\varphi(3) = 4.9 \times 3^2 = 44.1$ から $\varphi(5) = 4.9 \times 5^2 = 122.5$ に変化するので，この間の落下距離は $\varphi(5) - \varphi(3) = 122.5 - 44.1$ で，この間の落下の平均速度は

$$\frac{\varphi(5) - \varphi(3)}{5 - 3} = \frac{122.5 - 44.1}{2} = 39.2 .$$

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．

変数 t に対して, 落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である.

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．落下開始 3 秒後から，

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．落下開始 3 秒後から，

3.1 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.1) - \varphi(3)}{3.1 - 3} = 29.89$ ，

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．落下開始 3 秒後から，

3.1 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.1) - \varphi(3)}{3.1 - 3} = 29.89$ ，

3.01 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.01) - \varphi(3)}{3.01 - 3} = 29.449$ ，

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．落下開始 3 秒後から，

3.1 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.1) - \varphi(3)}{3.1 - 3} = 29.89$ ，

3.01 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.01) - \varphi(3)}{3.01 - 3} = 29.449$ ，

3.001 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.001) - \varphi(3)}{3.001 - 3} = 29.4049$ ，

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．落下開始 3 秒後から，

3.1 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.1) - \varphi(3)}{3.1 - 3} = 29.89$ ，

3.01 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.01) - \varphi(3)}{3.01 - 3} = 29.449$ ，

3.001 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.001) - \varphi(3)}{3.001 - 3} = 29.4049$ ，

3.0001 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.0001) - \varphi(3)}{3.0001 - 3} = 29.40049$ ，

変数 t に対して，落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である．落下開始 3 秒後から，

3.1 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.1) - \varphi(3)}{3.1 - 3} = 29.89$ ，

3.01 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.01) - \varphi(3)}{3.01 - 3} = 29.449$ ，

3.001 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.001) - \varphi(3)}{3.001 - 3} = 29.4049$ ，

3.0001 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.0001) - \varphi(3)}{3.0001 - 3} = 29.40049$ ，

3.00001 秒後までの平均速度は $\frac{\varphi(3.00001) - \varphi(3)}{3.00001 - 3} = 29.400049$ ，

⋮

⋮

変数 t に対して、落下開始 3 秒後から t 秒後までの落下の平均速度は $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ である。落下開始 3 秒後から、

$$3.1 \text{ 秒後までの平均速度は } \frac{\varphi(3.1) - \varphi(3)}{3.1 - 3} = 29.89 ,$$

$$3.01 \text{ 秒後までの平均速度は } \frac{\varphi(3.01) - \varphi(3)}{3.01 - 3} = 29.449 ,$$

$$3.001 \text{ 秒後までの平均速度は } \frac{\varphi(3.001) - \varphi(3)}{3.001 - 3} = 29.4049 ,$$

$$3.0001 \text{ 秒後までの平均速度は } \frac{\varphi(3.0001) - \varphi(3)}{3.0001 - 3} = 29.40049 ,$$

$$3.00001 \text{ 秒後までの平均速度は } \frac{\varphi(3.00001) - \varphi(3)}{3.00001 - 3} = 29.400049 ,$$

⋮

変数 t の値を 3 に近づけていくと、落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく。

このように，変数 t の値を 3 に近づけていくと，落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく.

このように、変数 t の値を 3 に近づけていくと、落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく。 t の値を 3 に近づけていくことは、3 秒後から t 秒後までの時間を 0 に近づける、つまり瞬間に近づけることである。

このように、変数 t の値を 3 に近づけていくと、落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく。 t の値を 3 に近づけていくことは、3 秒後から t 秒後までの時間を 0 に近づける、つまり瞬間に近づけることである。そこで、落下開始 3 秒後の瞬間の速度は 29.4m/s であると考えられる。

このように、変数 t の値を 3 に近づけていくと、落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく。 t の値を 3 に近づけていくことは、3 秒後から t 秒後までの時間を 0 に近づける、つまり瞬間に近づけることである。そこで、落下開始 3 秒後の瞬間の速度は 29.4m/s であると考えられる。つまり、落下開始 3 秒後の瞬間速度は、

変数 t の値を 3 に近づけるときの落下の平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ が近づく値である。この瞬間速度を単に速度という。

終

このように、変数 t の値を 3 に近づけていくと、落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく。 t の値を 3 に近づけていくことは、3 秒後から t 秒後までの時間を 0 に近づける、つまり瞬間に近づけることである。そこで、落下開始 3 秒後の瞬間の速度は 29.4m/s であると考えられる。つまり、落下開始 3 秒後の瞬間速度は、

変数 t の値を 3 に近づけるときの落下の平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ が近づく値である。この瞬間速度を単に速度という。 終

このように、“瞬間速度”の概念を数学的に定義する際に、“変数 t の値を定数 a に近づけるときの t の関数の値が近づく値”ということを考える。

このように、変数 t の値を 3 に近づけていくと、落下開始 3 秒後から t 秒後までの平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ は 29.4 に近づいていく。 t の値を 3 に近づけていくことは、3 秒後から t 秒後までの時間を 0 に近づける、つまり瞬間に近づけることである。そこで、落下開始 3 秒後の瞬間の速度は 29.4m/s であると考える。つまり、落下開始 3 秒後の瞬間速度は、

変数 t の値を 3 に近づけるときの落下の平均速度 $\frac{\varphi(t) - \varphi(3)}{t - 3}$ が近づく値である。この瞬間速度を単に速度という。 終

このように、“瞬間速度”の概念を数学的に定義する際に、“変数 t の値を定数 a に近づけるときの t の関数の値が近づく値”ということを考える。このような概念を極限という。極限の概念はこれから学ぶ微分積分において大変重要である。